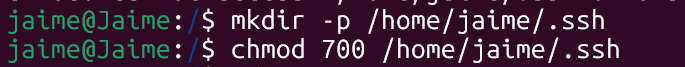
Creamos el Directorio ssh y les cambiamos los permisos



Entramos a awsulatina para pegar la private key brindada por el profesor



Le pegamos esto  
-----BEGIN OPENSSH PRIVATE KEY-----

b3BlbnNzaC1rZXktdjEAAAAABG5vbmUAAAAEbm9uZQAAAAAAAAABAAAAMwAAAAtz

c2gtZWQyNTUxOQAAACDSf+TgviBRJxdOnniLmG2WrUs51Jjb75sw9bto6cs1IwAA

AIhZPBDFWTwQxQAAAAtzc2gtZWQyNTUxOQAAACDSf+TgviBRJxdOnniLmG2WrUs5

1Jjb75sw9bto6cs1IwAAAEAwUQIBATAFBgMrZXAEIgQgBFsdQS3iszm6rBqXfWTT

FNJ/5OC+IFEnF06eeIuYbZatSznUmNvvmzD1u2jpyzUjAAAAAAECAwQF

-----END OPENSSH PRIVATE KEY-----

Cambiamos permisos



Nos conectamos al servidor, esto lo hacemos dos veces con la otra ip

A screenshot of a computer screen

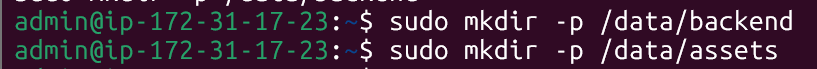
AI-generated content may be incorrect.

Unimos un nodo al cluster de GlusterFS, este apunto al 54.221.141.223, desde el otro servidor hacemos lo mismo, pero apuntando a la 23.22.172.33, la ip “privada” es la que vemos en pantalla la 172.31.17.23 = 23.22.172.33.

A computer screen shot of white text

AI-generated content may be incorrect.

Organizamos el sistema de archivos para separar responsabilidades, Backend (ej. lógica) y Assets (ej. imagenes)



Modificamos el archive hosts para que sea mas simple diferenciar las ip, es decir, estamos asignando un nombre a la ip, con esto podemos hacer el peer probe con los nombres declarados en el host. 23.22.172.33 = glus1 y 54.221.141.223 = glus2. Ya estaba glus2 porque lo definimos arriba con la ip y el glus1 no hace falta definirlo, porque apuntaría hacia el mismo nodo, y vemos que dice peer in Cluster, eso significa que el nodo ya es parte del cluster. Tambien creamos un volumen replicado en GlusterFS llamado assets y backend, replicado para que este en los dos nodos, tenemos assets en glus1 y glus2 y tenemos backend en glus1 y glus2, esto hace que tengamos alta disponibilidad. El archivo hosts esta en la carpeta, y es importante que se ponga la ip privada, no la pública, no es la ip con la que uno se conecto al server, es la ip que sale al conectarse, la cual en este caso es 172.31.17.23

A screenshot of a computer program

AI-generated content may be incorrect.

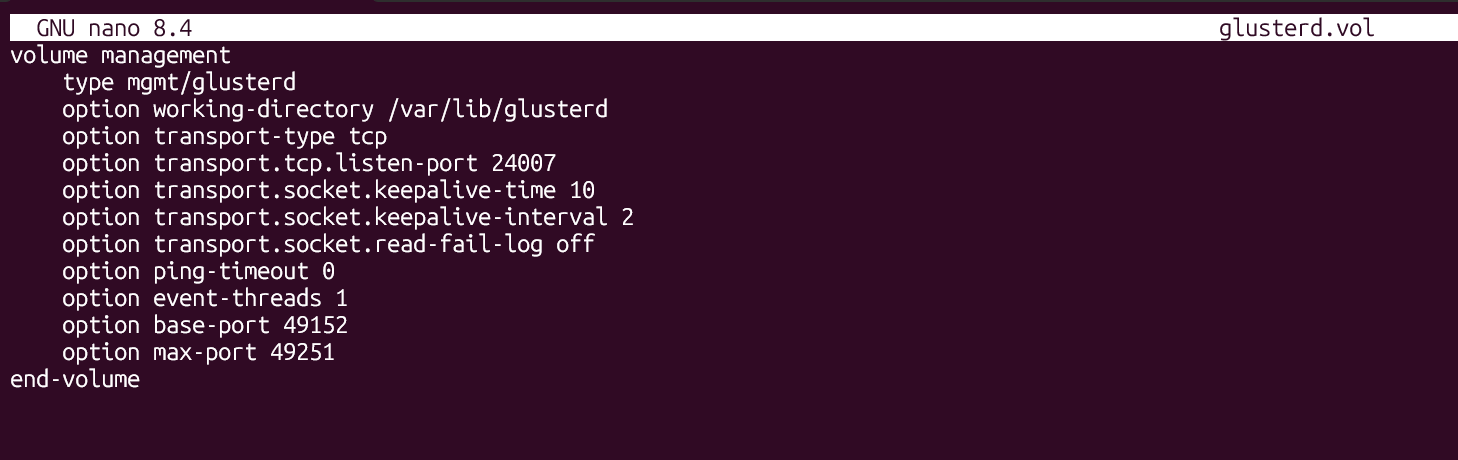
Luego corremos estos comandos para iniciar los volúmenes para acceder a la información

sudo gluster volume start assets

sudo gluster volume start backend

Aquí tenemos que define el rango para los volúmenes, porque esos son los puertos que abrimos en AWS, si estos puertos no están definidos en este archivo, pero si en AWS, seguirá sin servir ya que, al iniciar el volumen en el servidor, este abre en otro puerto que no esta en el rango que hay que definirlo, lo cual cuando queremos montar en el servidor del cliente, no vamos a poder ya que no va a encontrar el brick porque no esta en el rango definido





Parte del Cliente (Procesamiento)

Hacemos update al SO y luego instalamos el glusterfs pero no server si no cliente

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Creamos las carpetas

sudo mkdir -p /mnt/assets

sudo mkdir -p /mnt/backend



A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

Mandando archivos desde el cliente hacia el servidor funcionan correctamente, de igual manera

Desde el cliente creamos un archivo y le ponemos un mensaje  


Podemos ver que desde el servidor recibe ese archivo



Y con cat comprobamos que el archivo esta llegado con la información esperada



Desde el otro cliente creamos un archivo para el backend

  
Desde el servidor vemos que el archivo del backend existe y muestra la información deseada



Igualmente, desde el otro server se logra observar los archivos

A close-up of a computer screen

AI-generated content may be incorrect.

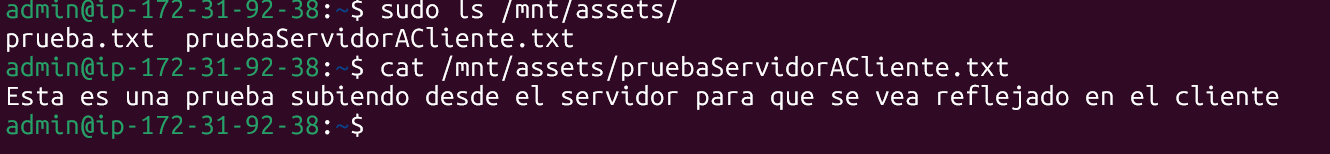
Para mandar informacion desde el server hacia el cliente nosotros debemos crear la carpeta con el mismo nombre en la cual nuestro cliente accede a la informacion, y nosotros cuando montamos en la parte del cliente especificamos que lo que venga de /assets se traslade a /mnt/assets, es así como logramos que si subimos un archivo en el servidor que tenga /assets, logramos que el cliente reciba el archivo

Desde el servidor





Desde el cliente



Para no tener que hacer el montaje manualmente y que el gluster fs funcione sin que nadie tenga que estar pendiente, hay que hacer el montaje automático configurando el archivo fstab, en el archivo montajeAutomatico.txt sale que hay que poner en el servidor y en el cliente.